



# Più giochi, meno consumi

## IL BLOG DEI MOTOCAPPOTTATI

### AUTORI

- ☐ Massello (1)
- ☐ Motopaolo (121)
- ☐ Motosandro (20)
- ☐ Nano (4)

Vai!

Tutti gli autori

### AMMINISTRAZIONE

Username

Password

Login

### ISCRIVITI

Qui ti puoi registrare come autore per questo blog. Basta inserire i vostri dati, inviare il modulo e ricevere ulteriori istruzioni via mail.

Nome utente

Password

E-mail

Smilies

7H mP U

Inserisci qui sotto il codice di controllo:

BBCode supportato.

Gravatar supportato.

Vai! >

### CATEGORIE

- ☐ Argomenti Vari
- ☐ Articoli Motocappottate
- ☐ Arte
- ☐ Folklore
- ☐ Games

## Più giochi, meno consumi

ARTICOLO SCRITTO IN DATA:  
28-11-2011 ALLE ORE: 08:30

Console e risparmio energetico



Motopaolo



**Il Natural Resources Defense Council, una prestigiosa organizzazione no-profit che si occupa della difesa delle risorse naturali, ha elogiato il nuovo corso intrapreso da Sony e Microsoft nella produzione delle loro console da gioco PS3 e Xbox 360, che ha portato nell'ultimo anno a una decisa riduzione del consumo energetico riferito al loro utilizzo.**



**Secondo recenti misurazioni, infatti, giocare con i nuovi modelli comporta un consumo ottimale di circa 90 Watt, contro i 180 registrati**

### RICERCA VELOCE

### SOCIAL NETWORK



### ARGELATO WEBCAM



### STATISTICHE

Ultimo Inserimento: 28-11-2011 08:30  
143 Voci Presenti  
274 Commenti Presenti  
1426 visitatore(i) Questo Mese  
70 visitatore(i) Oggi  
358 visitatore(i) Settimanali  
15 visitatore(i) online

### SCAMBIO BANNER



- ☐ Libri
- ☐ Mondo Motori
- ☐ Mondo Motocappottati
- ☐ Mondo Motociclistico
- ☐ Multimedia
- ☐ Musica
- ☐ Pubblicità
- ☐ Religione
- ☐ Senza categoria
- ☐ Spettacolo
- ☐ Spiritualità
- ☐ Tecnologia Hi-Tech
- ☐ Tradizione
- ☐ Turismo
- ☐ Viaggi
- ☐ Web

Vai!

Tutte le categorie

PUBBLICITÀ



[Clicca sul banner](#)



[Clicca sul banner](#)



[Clicca sul banner](#)

nel 2006: si tratta quindi di una riduzione del 50%. Come è naturale attendersi, il picco di consumo energetico si verifica durante la sessione di gioco (80%), mentre quando l'apparecchio è in stand-by, la richiesta è di un solo Watt.



Questo dato, in realtà, rimane spesso in gran parte teorico, perché, sempre in accordo con quanto affermato dall'organizzazione, il sistema di risparmio energetico non entra in azione automaticamente, ma deve essere attivato dall'utente.

Spero non sia un pretesto per far giocare di più i ragazzini

Un lampeggio da Motopaolo

Scritto da: **Motopaolo**

in **Argomenti Vari, Games, Mondo Motocappottati, Multimedia, Tecnologia Hi-Tech** alle **08:30 il 28-11-2011**

■ **Commenti (2)** ■ **Trackbacks (0)**

Questo articolo è stato letto: **11 volte**

Segnala post ad un amico

INDIRIZZO MAIL DELL'AMICO:

IL TUO NOME:

IL TUO INDIRIZZO MAIL:

LOGINDOT.COM

click

SEGNALATO DAL  
**BIANCONEGLIO**  
WEB DIRECTORY

PUBBLICITÀ



[Clicca sul banner](#)



[Clicca sul banner](#)



[Clicca sul banner](#)